

E-LEARNING ONTWIKKELING

Stap voor stap naar een krachtige leersituatie

INHOUDELIJKE SESSIE

Ik ga uitgebreid in gesprek met de inhoudsdeskundigen: met jou en je collega's. Welk probleem moet de e-learning oplossen? Wie zijn de gebruikers, wat weten ze aan het eind van de e-learning? We bespreken jullie wensen rond vormgeving. Ook de vraag of e-learning wel het antwoord is op jouw vraag, komt aan bod!



BLAUWDruk

Met jullie input uit de eerste fase ga ik aan de slag met de didactische blauwdruk. Hierin worden de leerdoelen en een plan van aanpak rond de werkvormen uitgewerkt. Ook maak ik nu de vormgeving voor de e-learning. Deze fase wordt afgesloten met een GO/NO-GO op de blauwdruk en de vormgeving.

PROTOTYPE

Ik bouw een eerste versie van de e-learning. Ik schrijf de teksten en opdrachten, maak job aids en infographics, selecteer afbeeldingen, en zorg voor een logische navigatie. Voor video's en animaties schrijf ik een script. We toetsen het prototype aan de blauwdruk. Ook deze fase sluiten we af met een GO/NO-GO.



MODULE

Teksten, beelden, navigatie en scripts voor animaties en video's zijn nu definitief. Ik bouw de animaties en laat voice-overs en video's opnemen. Ik lever de complete module op ter goedkeuring. Na jullie GO gaan we door naar de definitieve oplevering.

OPLEVERING

Ik lever de module op als SCORM pakket. Eventueel doen we eerst nog een gebruikerstest, waarbij we nagaan of ook de doelgroep eenvoudig door de module navigeert, en of de inhoud goed past bij hun voorkennis. De wijzigingen die hier uit voortkomen voer ik door, waarna ik de module definitief oplever. Happy learning!

